**Подвиг 9 (на повторение).** Вам поручают разработать класс для представления маршрутов в навигаторе. Для этого требуется объявить класс с именем **Track**, объекты которого могут создаваться командами:

tr = Track(start\_x, start\_y)

tr = Track(pt1, pt2, ..., ptN)

где start\_x, start\_y - начальная координата маршрута (произвольные числа); pt1, pt2, ..., ptN - набор из произвольного числа точек (координат) маршрута (объекты класса PointTrack).

При передаче аргументов (start\_x, start\_y) координата должна представляться первым объектом класса PointTrack. Наборы всех точек (объектов PointTrack) должны сохраняться в локальном приватном атрибуте объекта класса Track:

\_\_points - список из точек (координат) маршрута.

Далее, каждая точка (координата) должна определяться классом **PointTrack**, объекты которого создаются командой:

pt = PointTrack(x, y)

где x, y - числа (целые или вещественные). Если передается другой тип данных, то должно генерироваться исключение командой:

raise TypeError('координаты должны быть числами')

В классе PointTrack переопределите магический метод \_\_str\_\_, чтобы информация об объекте класса возвращалась в виде строки:

"PointTrack: <x>, <y>"

Например:

pt = PointTrack(1, 2)

print(pt) # PointTrack: 1, 2

В самом классе Track должно быть свойство (property) с именем:

points - для получения кортежа из точек маршрута.

Также в классе Track должны быть методы:

def add\_back(self, pt) - добавление новой точки в конец маршрута (pt - объект класса PointTrack);  
def add\_front(self, pt) - добавление новой точки в начало маршрута (pt - объект класса PointTrack);  
def pop\_back(self) - удаление последней точки из маршрута;  
def pop\_front(self) - удаление первой точки из маршрута.

Пример использования классов (эти строчки в программе писать не нужно):

tr = Track(PointTrack(0, 0), PointTrack(1.2, -0.5), PointTrack(2.4, -1.5))

tr.add\_back(PointTrack(1.4, 0))

tr.pop\_front()

for pt in tr.points:

    print(pt)

P.S. В программе требуется объявить только классы. На экран выводить ничего не нужно.